

## Sensor de bahía alta

### Especificaciones y características

#### Sensor de bahía alta para montaje en luminaria

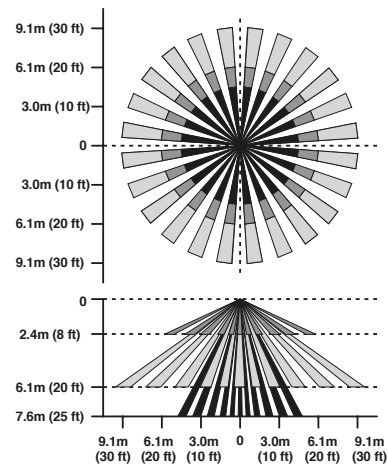
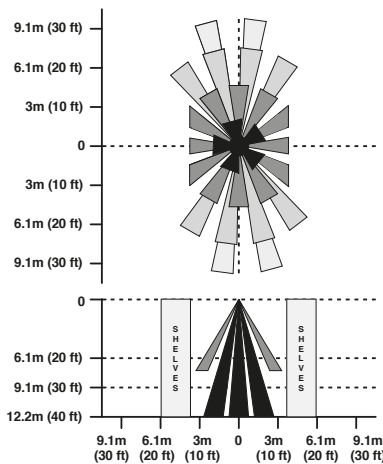
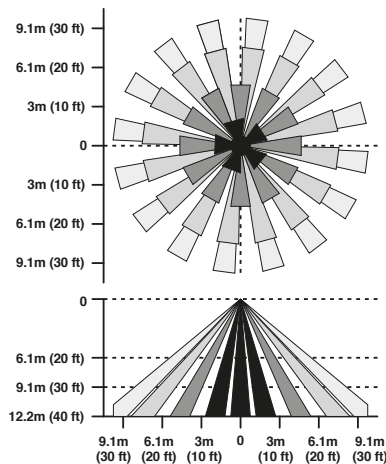
- Se monta en el gabinete de luminarios fluorescente estilo industrial o en cajas de conexiones eléctricas.
- El sensor pasivo infrarrojo autocontenido y el relevador encienden y apagan portalámparas individuales con base en la ocupación.
- Puede montarse a una altura de hasta 40 pies (12 m).
- El relevador emplea circuitos de cruce en punto cero lo que incrementa la confiabilidad y la operación útil.
- Ajuste del tiempo de demora de apagado de 30 segundos a 20 minutos.
- El adaptador con número de catálogo OSFOA-00W, se ajusta a presión en el precorte de 0.5 pulg (1.27 cm) a fin de colocar el sensor por debajo del cuerpo de los luminarios y mejorar el campo de visión en el caso de luminarios con cuerpo profundo.

#### Ideal para usarse en:

- OSFHB-ITW — Instalaciones comerciales con techos altos, incluyendo almacenes, plantas de fabricación y otras.
- OPB15-0DW — Sanitarios, remodelaciones de espacios con techos duros, modernizaciones para conservación de la energía y cualquier instalación con acceso limitado a cableado de bajo voltaje.

#### Pruebas y normas oficiales

- Registrado por UL y CUL.
- Certificado por NOM (OPB15-0DW).
- Cumple con el Título 24 del CEC.
- Garantía limitada por cinco años.



## Sensores de presencia infrarrojo, autocontenido, de bahía alta y montaje en portalámparas

Sensores de presencia / Grado comercial				
DESCRIPCIÓN	NÚM. DE CAT.	CARACTERÍSTICAS	COBERTURA	COLOR
Sensor de presencia pasivo infrarrojo, de bahía alta y montaje en portalámparas. Contiene 2 lentes de fresnel intercambiables que permiten adaptarse a la visión del sensor.	OSFHU-CTW OSFHU-ILW OSFHU-ITW	Fluorescente: 800VA @ 120V, 1200VA @ 277V, 1500VA @ 347V Motor: 1/4HP @ 120V	360°, espacio 1:1 a la altura de montaje	Blanco
Accesorio adaptador de compensación para sensor de ocupación de bahía alta y montaje en portalámparas.	OSFOA-W	—	—	Blanco